

10. állomás

TÁRSASJÁTÉK

Játékszabályok

- Javasoljuk, hogy a játékmezőn egyszerre legfeljebb négy játékos játsszon. Ha csapatban játszatok, beszéljétek meg, ki lépegessen a pályán. A sorrendet a közelben lévő ugrópályán távolugrással döntsétek el. Jelöljétek ki egy játékvezetőt az esetlegesen felmerülő vitás kérdések rendezésére.
- Álljatok fel a játékmező első néhány (1-4) állomására a távolugrással kialakított sorrend szerint. Jegyezzétek meg ezt a sorrendet. Az a játékos (vagy csapat) kezd, aki a legmesszebbre ugrott. Első feladatokat az az állomás, ahol éppen álltok.
- A továbblépéshez vegyetek elő egy ötforintost (vagy ötvenforintost). Dobjon a soron következő játékos. Ha „fej”, vagyis nagy kócsag (illetve kerecsensólyom) lett, lépjen kettőt, ha írás, akkor egyet.
- Előfordulhat, hogy ahová lépnél, már áll valaki, akkor haladj a legközelebbi üres mezőre. Egy mezőn egyszerre csak egy játékos álljon.
- Ha a soron lévő játékos nem tudja a kérdésre a választ, az utána következő válaszolhatja meg. Ha neki sikerül, egymás után kétszer dobhat.
- Ha olyan mezőre léptél, aminek a kérdését már megválaszolta valaki, az előtted álló játékos vagy a játékvezető tesz fel neked egy kérdést a tanösvényen megfigyeltekkel kapcsolatban. Figyelem, mindenki csak olyat kérdezhet, amire ő maga tudja a választ!
- Az győz, aki elsőnek érkezik a célba.

Honlapunkról további kérdéssorokat is letölthettek a társasjátékhoz, de ti is kitalálhattok egymásnak újabb kérdéseket, feladatokat.

Jó szórakozást!

(A játéktábla külön dokumentumban letölthető.)